

Solution

YDSP 2024 云斗初赛模拟 S 组

tder

云斗出题组

2024 年 9 月 16 日

① Answer

② Part 1

③ Part 2

④ Part 3

① Answer

② Part 1

③ Part 2

④ Part 3

Part 1

- BACAD BDCAC BADDC

Part 2

- BAABAB ABBBDCC ABABAD

Part 3

- CAABD ABDBA

① Answer

② Part 1

③ Part 2

④ Part 3

1st ~ 2nd

- 【1】 NOI 以及相关活动的历史.
- 其全称为 ZheJiang Olympiad in Informatics.
- 【1】 代数（初中部分）.
- 通过消元法解得：

$$\begin{cases} a = 3.2 \\ b = 4.2 \\ c = -3 \end{cases}$$

3rd

- 【6】 树的重心、直径.
- A 选项中，很多树都有不止一条直径，菊花就是一个很好的例子. B 选项中，树的直径必然穿过树的一个重心，但不一定穿过所有的重心. C 选项中，有性质，树的重心如果不唯一，则至多有两个，且这两个重心相邻. 并且，树中所有点到重心的距离和是最小的. 故重心两边的边数应是相同的，而两重心中间还有一条边，故边数应为奇数，即偶数条边的树不可能有两个重心. D 选项中，考虑菊花，其直径数为：

$$\binom{2^n - 2}{2} = 2^{2n} - 5 \times 2^n + 6$$

当 $n \geq 3$ 时比 2^{2n-2} 更优.

4th ~ 5th

- **【3】** 插入排序.
- 根据题意, 该排序算法基于比较, 且最优复杂度为 $\Theta(n)$. 故选项中仅有插入排序符合题意.
- **【6】** 线段树, **【6】** 单源最短路: Dijkstra.
- 每次成功松弛后将原本插入堆的操作变为单点修改, 而原本在堆中取最短路长度最小的点的操作则是查询全局最小值. 使用线段树维护, 复杂度为 $\Theta(m \log n) = \Theta(n \log n)$.

6th ~ 7th

- **【5】** 优先队列 (priority_queue), **【5】** 多重映射 (multimap), **【5】** 算法模板库中的常用函数.
- A 选项应为 prev_permutation, 求按字典序排序的上一个排列. C 选项应为 nth_element, 线性查找序列中的第 k 小值. D 选项应为 unordered_multimap, 无序多重映射.
- **【6】** 圆排列.
- 用所有元素的圆排列数除以各个重复元素的全排列数之积, 有:

$$ans = \frac{(8-1)!}{3! \cdot 2!} = 420$$

8th ~ 9th

- **【6】时间复杂度分析.**
- A 选项中, 当出队时 f 为空, 则时间复杂度为 $O(n)$. B 选项和 C 选项中, 每次入队操作仅需要向 b 中压入一个数, 时间复杂度为 $O(1)$. 而出队操作中, 从 b 压入 f 的数最多有 $O(n)$ 个, 均摊下来复杂度为 $O(n)$. 故程序的时间复杂度为 $O(n)$. D 选项中, 每个元素可能会被来回压入 b 或压入 f 多次, 故无法保证复杂度.
- **【5】稀疏图, 【6】欧拉图**
- 真正有用的点只有 $O(n)$ 个, 使用 Hierholzer 算法可以做到 $O(n)$ 的复杂度.

10th

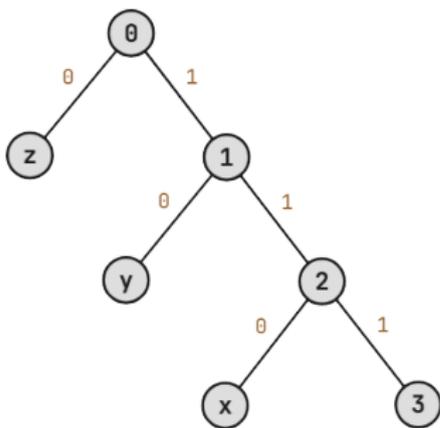
- 【1】 NOI 以及相关活动的规则，【4】 组合，【7】 模运算意义下的逆元.
- A 选项中， $fact_i$ 显然可以线性递推. 根据费马小定理，可以使用快速幂 $O(\log V)$ 求出 $invf_V = fact_V^{M-2} \bmod M$ ，而又有递推 $invf_i \leftarrow invf_{i+1} \times (i+1) \bmod M$ ，故可以 $O(V + \log V)$ 的复杂度预处理出逆元. B 选项中，由递推式，有 $invf_{300} \equiv invf_{301} \times 301 \pmod{M}$. C 选项中，有：

$$\binom{n}{m} = \frac{n!}{m!(n-m)!} = fact_n \cdot invf_m \cdot invf_{n-m}$$

将 $n = 2000$ 且 $m = 500$ 带入即可. D 选项中，在参与 CCF 软件能力认证考试时，程序的长度不得超过 64 KB，直接打表会导致程序过长无法提交.

11th

- **【4】** 哈夫曼树的定义和构造、哈夫曼编码.
- 观察到 $2^i + 2^{i+1} < 2^{i+2}$, 构造出的哈夫曼树的一部分如下图所示, 以此类推. 故字符 $z \sim a$ 的哈夫曼编码长度分别为 $1 \sim 26$.



11th

所求即为：

$$\begin{aligned} \text{ans} &= \sum_{i=1}^{26} (26 - i + 1) \cdot 2^i \\ &= \sum_{i=2}^{26} \sum_{j=1}^i 2^j \\ &= \sum_{i=2}^{26} (2^{i+1} - 2) \\ &= \sum_{i=2}^{26} 2^{i+1} - 50 \\ &= 2^{28} - 8 - 50 \\ &= 2^{28} - 58 \end{aligned}$$

12th

- **【3】贪心法.**
- 仅需使每行、每列、每对角线都恰有一个点没被选，此时是最优的。因此不妨构造：

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

13th ~ 14th

- **【0】** 计算理论基础.
- A 选项中, 尽管 01 背包确实不是 P 问题, 但是 NP-Hard 问题与 P 问题不冲突. B 选项中, 如果一个问题为 NP 问题, 则可以在多项式时间内验证解的正确性. C 选项中, DP 做法的时间复杂度为 $\mathcal{O}(n \cdot V)$, 其中 V 为值域, 与输入规模无关, 因此非多项式做法. D 选项中, 由于哈密顿回路问题是 NP 问题, 而所有 NP 问题都可以在多项式时间内规约到 NP-Hard 问题, 故正确.
- **【5】** 迭代器 (iterator), **【5】** 集合 (set) .
- 去重排序后, 有 $s = \{10, 20, 30, 50\}$. 而初始时 `begin()` 指向第一个元素 10, 右移两个元素后指向第三个元素 30.

15th

- **【1】** Linux 操作系统的基本概念及其常见操作.
- 在 Linux 系统中，用户 root 拥有最高权限.

① Answer

② Part 1

③ Part 2

16th

17th

18th

④ Part 3

① Answer

② Part 1

③ Part 2

16th

17th

18th

④ Part 3

16th

- 【1】模拟法，【3】递推法.
- 程序实现了求满足前 i 位的最小值为 b_i 、最大值为 c_i 的排列 a_n 数.

16th (1st ~ 3rd)

- **【2】** 函数定义.
- 由于 `main()` 函数是 `int` 类型的, 故需要有一个 `int` 类型的返回值, 修改后返回值类型变为 `void()`.
- **【0】** 阅读理解题意.
- 若 $num = 0$, 在第 44 行 $ans \leftarrow ans \times num$ 即 $ans \leftarrow 0$, 输出亦为 0, 程序的行为不变.
- **【1】** 模拟法.
- 根据题意手玩即可. 由于 $b_1 \neq c_1$, 输出为 0.

16th (4th ~ 6th)

- 【1】模拟法.
- 根据题意手玩即可. 满足条件的排列为 $\{1, 3, 2\}$.
- 【1】模拟法.
- 根据题意手玩即可.
- 【0】阅读理解题意.
- 必定有 $a_1 = 5$, $a_2 = 1$, $a_3 = 10$, 而剩余 7 个数无限制. 故答案为 $7! = 5040$.

① Answer

② Part 1

③ Part 2

16th

17th

18th

④ Part 3

17th

- **【3】** 计数排序, **【6】** 字典树 (Trie 树), **【6】** 欧拉道路和欧拉回路.
- 程序实现了一种线性求解 P1127 词链 的方法, 虽然由于码量原因少了很多东西. namespace A 实际上实现了一棵 Trie 树, 可以用一遍 DFS 给字符串们按字典序排序. namespace B 实现了不太寻常的计数排序. namespace C 即为求解字典序最小的欧拉路径.

17th (1st ~ 3rd)

- **【1】 整数型**: int、long long, **【1】 实数型**: float、double.
- 虽然有 $\text{int INF} = 1e18$, 但是由于是浮点数会溢出为 2147483647, 程序行为不变.
- **【1】 数组与数组下标**.
- 注意当 $c = z$ 时会越界, 可能出现运行错误. 实际上, 若第 8 行改为 $M = 26 + 5$ 则是正确的, 因为字典树字符对应下标不影响答案.
- **【5】 元组 (tuple)** .
- 元组 tuple 不能直接使用访问 first 或 operator[], 需要使用 `std::get` 类进行访问. 另外补充 `auto [x, y] = v` 为 C++17 及以后的写法.

17th (4th ~ 6th)

- 【6】 欧拉道路和欧拉回路.
- 当图不连通但满足度数约束时, 例如输入为 $2 \backslash naa \backslash nbb$, 第 77 行的 `t.size() == m` 语句为假, `assert()` 语句使程序异常退出.
- 【1】 模拟法.
- 根据题意手玩即可.
- 【6】 字典树 (Trie 树) .
- 观察 DFS 过程, 当且仅当 $f_u \neq 0$ 时才对 tot 有贡献. 再观察每次执行 `insert()` 仅可能改变一个 f_p . 若存在 $s_i = s_j$, 其最终得到的 p 也一定相同, 此时 $tot < n$. 反之, $tot = n$.

17th (7th)

- **【6】** 时间复杂度分析.
- namespace A 建 Trie 树的复杂度为树上节点个数，确定字典序大小复杂度为节点个数乘字符集大小，即 $\mathcal{O}(k \cdot m)$. namespace B 为计数排序，调用的总复杂度为边数级别，即 $\mathcal{O}(n)$. namespace C 为欧拉路径，使用当前弧优化，复杂度为 $\mathcal{O}(n)$. 故总复杂度 $\mathcal{O}(k \cdot n)$.

① Answer

② Part 1

③ Part 2

16th

17th

18th

④ Part 3

18th

- 【6】 字符串哈希函数构造.
- 程序实现了求解最长回文子串的长度.

18th (1st ~ 2nd)

- **【0】** 阅读理解题意.
- 删去第 33 行后, 程序无法继续向后扩展, 发生死循环, 有 $(l, r) \equiv (1, 0)$.
- **【8】** 概率的基本概念.
- 所求即为, 随机一个长度为 1103 的小写字母组成的字符串是回文串的概率. 有:

$$ans = \frac{26^{552}}{26^{1103}} = \frac{1}{26^{551}} \approx 2.24 \times 10^{-780}$$

18th (3rd ~ 4th)

- 【6】 时间复杂度分析.
- 由于 r 单调向后递增, 故复杂度为 $O(n)$.
- 【8】 概率的基本概念.
- A 选项中, 将 ULL 改为 signed int 可能导致溢出, 但这份代码采用自然溢出 Hash, 影响不大. B 选项中, 由于 64 并非素数, 用它当作 base 极有可能导致哈希冲突. C 选项中, 由于字符集仅有小写字母 a 和 b, 长为 10^7 的随机串的最大回文子串的长度在极大多数情况下很大, 因此将 res_2 的初值设为 3 影响不大. D 选项中, 由于实际长度后的字符数组均为空, 对计算无影响. 每个选项的具体概率在此略去, 请读者自行计算.

18th (5th ~ 6th)

- 【1】 模拟法.
- 根据题意手玩即可.
- 【4】 排列, 【7】 容斥原理.
- 所求即为有多少个长为 5 的字符串的最长回文子串的长度为 4. 考虑一个容斥, 令 $f(x)$ 表示最长回文子串的长度至少为 x 的方案数, 则有:

$$\begin{aligned}ans &= f(4) - f(5) \\ &= (2 \times 26^3 - 26) - 26 \\ &= 35100\end{aligned}$$

① Answer

② Part 1

③ Part 2

④ Part 3

19th

20th

① Answer

② Part 1

③ Part 2

④ Part 3

19th

20th

19th

- **【3】** 栈.
- 程序的时间复杂度为 $\mathcal{O}(n)$.

19th (1st ~ 3rd)

- 【0】 阅读理解题意.
- res 维护的是最近的可行的位置. 由题意, 倒序压入, 因此初始时将 $n + 1$ 压入栈中.
- 【0】 阅读理解题意.
- 当存在值为 $a_i + 1$ 的元素时, 若 a_i 可行, 则 pos_{a_i+1} 可行. 故此处应判断 pos_{a_i+1} 是否为空.
- 【0】 阅读理解题意.
- 由于 $a_x \geq 1$, 当某个 $a_i = 1$ 时无需入栈, 这是因为不存在 $a_j = 0$, 其没有贡献.

19th (4th ~ 5th)

- 【0】 阅读理解题意.
- 应向 pos_{a_i} 中压入 i , 表示下标为 i 处有值为 a_i 的元素.
- 【0】 阅读理解题意.
- 从最近一个未被删除的 $res.top()$ 的前一个元素到 i 都是好的, 故有 $res.top() - i$ 的贡献.

① Answer

② Part 1

③ Part 2

④ Part 3

19th

20th

20th

- 【4】 高精度的加法，【4】 高精度的减法，【4】 高精度的乘法，【4】 高精度整数除以单精度整数的商和余数.
- 程序实现了高精度整数 BigNum 类，每 4 位一节. 括号序列转化成整数序列的方法是将每个左括号替换为其深度，称转化后的整数序列为整数串.

20th (1st ~ 3rd)

- 【4】 高精度的减法.
- 当 $x < 0$ 时发生退位，当前位加上 $base$ 而下一位减去 1.
- 【4】 动态规划的基本思路.
- 有转移 $f_{i,j} \leftarrow \sum_{k=1}^{j+1} f_{i-1,k}$.
- 【4】 杨辉三角.
- $c_{i,j}$ 表示从 i 个物品中选 j 个物品的方案数，由杨辉三角递推，即 $c_{i,j} \leftarrow c_{i-1,j} + c_{i-1,j-1}$.

20th (4th ~ 5th)

- **【4】** 组合.
- 从剩下 $(n \times 2) - (i + 1)$ 次操作中选择 $n - cnt + 1$ 次作为 R, 方案数为 $C_{(n \times 2) - (i + 1), n - cnt + 1}$. 注意此处字符串的下标从 0 开始.
- **【0】** 阅读理解题意.
- 目前整数串的长度为 $n - i + 1$, 结尾是第 j 层, 方案数即为 $f_{n-i+1, j}$.

Thank you!